Zmiany w oprogramowaniu Versa NC5.51

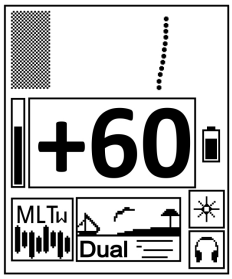
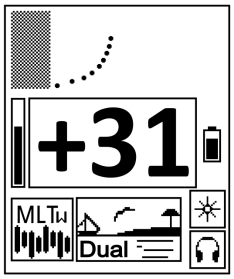
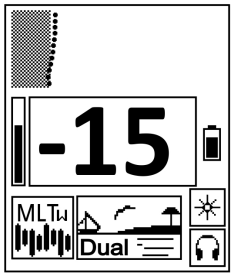
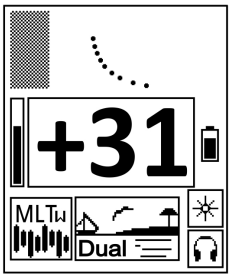
Doskonałe odmaskowywanie
Więcej niuansów w dźwiękach
Większa skuteczność w terenie
Mniej zakłóceń od innych wykrywaczy

Najważniejsze zmiany w menu detektora:
* Kanałów Multi Frequency jest w tej chwili 9 (M1-M9)
* Dodano prace typu U1 i U2 w ustawieniu Rodzaj Multi Frequency
* Prace typu FL oraz FH dostępne tylko w programie Pole, Pole dual
* Zakres Filtru Żelaza od 0 - 99

Odpowiednie wykorzystanie programów:
Program Pole to program „główny" – sprawdza się najlepiej w większości przypadków.
Program Park to program „szybki", używaj go jeśli chcesz zwiększyć skuteczność detekcji pod żelazem oraz w jego najbliższym otoczeniu.
Program Plaża – główne przeznaczenie plaże nadmorskie.

Poniżej znajdują się fragmenty instrukcji, w których zostały dokonane zmiany.

WYKRES IDENTYFIKACJI **str. 12**

Przypadki podstawowe interpretacji wykresu		Przypadki wymagające dużego doświadczenia użytkownika	
	Jeżeli obiekt jest położony płytko a wykres jest prosty lub tylko nieznacznie wygięty to obiekt jest z metalu kolorowego.		Śmieci żelazne oszukujące dyskryminację bardzo często powodują wyginanie się wykresu w kierunku żelaza.
	Jeżeli wykres jest w zakresie żelaza a numer ID jest ujemny to mamy do czynienia z obiektem żelaznym.		W zależności od rodzaju gruntu sytuacja może być odwrotna – głęboko położony obiekt nieżelazny może tworzyć wykres gdzie dolna część wygięta jest w kierunku wysokich przewodników.

PANEL WŁAŚCIWOŚCI DETEKCYJNYCH (USTAWIENIA ZAAWANSOWANE) **str.17**

UWAGA: Ustawienia nieaktywne w danym programie oznaczone są symbolem ▬. W programie Plaża i Plaża Dual jedyny dostępny rodzaj Multi Frequency to "W". Filtr żelaza jest dostępny we wszystkich programach w jednej częstotliwości oraz Multi Frequency. Wspomaganie Obiektów Punktowych jest aktywne we wszystkich programach tylko w Multi Frequency.

Rodzaj Multi Frequency **str. 18**

Kanałów Multi Frequency jest w tej chwili 9 (M1-M9).

Praca typy FL oraz FH dostępna tylko w programie Pole, Pole dual.

Doszła praca typu U1 i U2.

Praca typu U1 - (tylko w programie Park, Park dual) – do poszukiwań obiektów z metali kolorowych w obecności zaśmiecenia obiektami żelaznymi (gwoździami). Poziom pierwszy przeznaczony dla użytkowników ceniących małą ilość wykopywanego żelaza.

Praca typu U2 - (tylko w programie Park, Park dual) – do poszukiwań obiektów z metali kolorowych w obecności zaśmiecenia obiektami żelaznymi (gwoździami). Poziom drugi przeznaczony dla użytkowników ceniących wysoką skuteczność poszukiwań monet pod żelazem.

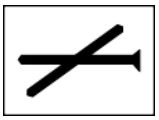
Właściwości Multi Frequency

Rodzaj Multi Frequency	Zasięg maksymalny (powietrzny)	Odrzucanie żelaza (dyskryminacja)	Maskowanie żelazem	Skuteczność poszukiwania drobnych monet (w gruncie)
W	średni	średnie	średnie	średnia
FL	duży	średnie	małe	duża
FH	duży	duże	duże	mała
U1	duży	średnie	małe	duża
U2	duży	średnie	bardzo małe	bardzo duża

Wspomaganie Obiektów Punktowych **str. 18**

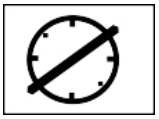
Jest to dość nietypowa funkcja wspomagająca wykrywanie niskoprzewodzących obiektów z metali kolorowych (ID mniejsze niż 35) w gruntach o bardzo wysokiej mineralizacji, w sytuacjach maskowania żelazem, starą ceramiką, cegłami itp. Zasada używania tego ustawienia jest prosta – w terenie czystym można ustawiać na maksimum – czyli 30. Jeśli wykopujesz zbyt dużo małych obiektów żelaznych o kształcie zbliżonym do drutów lub blaszek, ID tych obiektów nie jest ujemne, lecz zawiera się w przedziale do +35 - należy to ustawienie zmniejszyć.

UWAGA: Jest to bardzo ważne ustawienie mocno wpływające na właściwości detekcyjne. Generalnie nie powinno się stosować ustawień niższych niż 20.



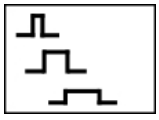
Filtr Żelaza **str. 18**

Ustawienie mające wpływ na dyskryminację gwoździ i innych obiektów żelaznych. Ustawienie na 0 – niskie maskowanie, duża skuteczność w gruntach mocno zmineralizowanych. Ustawienie na 99 – bardzo skuteczna dyskryminacja żelaza.



Filtr Kapsli **str. 19**

Jest to algorytm oparty na informacji z wielu częstotliwości, których analiza pozwala na skuteczną identyfikację stalowych kapsli oraz innych problematycznych obiektów żelaznych. Stalowe kapsle będą identyfikowane jako obiekt o ID równym -1. W programach Pole i Park funkcji tej można używać do częściowego wycięcia niektórych obiektów żelaznych oszukujących dyskryminację.



Szybkość Dźwięku **str. 19**

Pozwala na modyfikację czasu trwania dźwięku. Generalnie jest to ustawienie, którego wartość użytkownik może dowolnie regulować w zależności od osobistych preferencji.
Ustawienie na 1 – najdłuższy czas trwania dźwięku (dźwięk najwolniejszy).
Ustawienie na 5 – dźwięk najkrótszy (najszybszy).
Fmod – Fast Mode, dźwięk tworzony przy użyciu innych algorytmów. Jest bardziej naturalny niż w ustawieniach 1-5, przekazuje więcej informacji w postaci niuansów dźwiękowych oraz lepiej zachowuje się w niektórych sytuacjach związanych z maskowaniem żelazem.

UWAGA: w programach Park oraz Park dual dostępna jest tylko Szybkość Dźwięku typu Fast mode.